



Soudeur TIG et MIG

Mecanic Systems est une PME dynamique, à la pointe de la technologie, active depuis 1978 dans la tôlerie, mécano-soudure principalement sur le marché de la sous-traitance. Nous avons besoin de renfort et c'est peut-être vous !

Fonction :

Opérer de manière complètement autonome un poste à souder.

Travailler différentes matières : acier, alu, inox.

Vous serez amené à utiliser différents procédés de soudure : MIG, TIG et soudure par point.

S'assurer de se mettre dans les meilleures conditions pour obtenir un résultat de qualité : utilisation d'un gabarit, montage et fixation adéquats sur tables de soudure, ...

Vérifier la qualité de la soudure, vous êtes garant de la qualité et de la conformité par rapport au plan client des pièces produites.

Assurer le respect des exigences du client en termes de finition et tolérances. Maitriser le meulage et ponçage.

Dialoguer en permanence avec le service de programmation afin d'améliorer la qualité, le temps de production ou proposez des corrections et améliorations.

Profil :

Vous avez :

Une formation de base en soudure ou une expérience professionnelle

Une excellente lecture de plan technique et une bonne vision 3D

La maitrise des instruments de mesures (pied à coulisse, mètre)

De la flexibilité pour le travail en 2 pauses.

Un esprit jeune et dynamique.

Un envie de progresser dans la société et d'apprendre.

De la rigueur, de la discipline, une attitude positive et le goût du travail soigné.

Offre :

Une bonne rémunération, des avantages extra-légaux (13^{ème} mois, prime de fin d'année, assurance hospitalisation DKV, chèques repas).

Un emploi stable et long terme dans un environnement de travail propre et sécurisé.

Des possibilités de formation et d'évolution vers d'autres métiers de la tôlerie dans un environnement convivial et une bonne ambiance de travail.



Vous n'avez pas toute cette expérience ? Premier emploi ?

Pas grave ! Si vous avez de l'envie et le souci du travail bien fait, contactez-nous !



jobs@mecanic-systems.be